



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "VINCENZO LAURENZA"
Codice Meccanografico: CEIC8A100D - codice fiscale: 95017560616
Sede centrale Viale Ferrovia – 81057 **Teano** (CE) – TEL.0823/875418
Email: ceic8a100d@istruzione.it -Pec: ceic8a100d@pec.istruzione.it
Sito web: <https://www.iclaurenzateano.edu.it/>



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE - "V. LAURENZA"-TEANO
Prot. 0002250 del 24/02/2025
IV-2 (Uscita)

CIRCOLARE N. 131

Agli studenti e ai genitori della scuola secondaria interessati
Ai docenti coinvolti nel progetto
Alla D.S.G.A.
Al sito web/circolari

Oggetto - **Campionati Internazionali di Giochi Matematici: indicazioni per lo svolgimento dei quarti di finale in data 28 febbraio 2025**

La prova in oggetto sarà svolta in modalità online presso i locali dell'I.C. "Vincenzo Laurenza" nel plesso di viale Ferrovia il **28 febbraio 2025**.

Considerata la mancanza di PC e tablet dovuta al furto e per prevenire il verificarsi di problemi durante lo svolgimento della gara dovuti a segnale debole/assente, nonché all'utilizzo di dispositivi con i quali si ha poca familiarità, si chiede agli studenti coinvolti di utilizzare un apparecchio personale (preferibilmente smartphone, oppure PC, oppure tablet) che consenta eventualmente di avere una connessione autonoma. La scuola si rende disponibile a fornire un dispositivo, nei limiti delle ormai ridotte disponibilità, a coloro che non potranno portarne uno proprio.

Orario di convocazione dei concorrenti

ore **14:30**

Orario di inizio gara

ore 15:00 per tutte le categorie

La gara durerà 60 minuti per la categoria C1 e 90 minuti per la categoria C2 (termine massimo: ore 16:00 per la categoria C1 - ore 16:30 per la categoria C2).

Appena la Pristem Bocconi comunicherà la classifica completa dei quarti di finale, si provvederà a rendere noto l'elenco degli eventuali alunni ammessi alla **Semifinale che si disputerà nel pomeriggio di sabato 15 marzo 2025 presso il Liceo Pizzi di Capua**.

Durante la prova gli alunni dovranno rimanere in silenzio per favorire la concentrazione e non potranno consultarsi tra loro. Non sono ammessi strumenti di calcolo (calcolatrici) e testi di consultazione; sono ammessi fogli, penne, matite e gomma.

I candidati, se convinti della correttezza delle proprie risposte, potranno inoltrare le soluzioni anche prima del termine ufficiale della prova. Ciascun concorrente, al termine della propria gara, potrà lasciare l'istituto autonomamente se autorizzato dalla famiglia. La sorveglianza sarà garantita per tutto il tempo che l'alunno rimarrà nell'edificio.

INDICAZIONI TECNICHE PER LA GARA

I Quarti 2025 si svolgeranno online al seguente indirizzo:
<https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>

Si sconsiglia l'utilizzo del browser Internet Explorer per la connessione.

L'ACCESSO ALLA PIATTAFORMA DI GARA

I concorrenti dovranno accedere alla loro area personale con le credenziali utilizzate durante la fase di registrazione:

- **e-mail** (che rappresenta il nome utente)
- **password**

All'interno dell'area personale dovranno selezionare "**Quarti di finale 2025**", inserendo il codice ricevuto dalla responsabile di sede.



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "VINCENZO LAURENZA"
Codice Meccanografico: CEIC8A100D - codice fiscale: 95017560616
Sede centrale Viale Ferrovia – 81057 Teano (CE) – TEL.0823/875418
Email: ceic8a100d@istruzione.it -Pec: ceic8a100d@pec.istruzione.it
Sito web: <https://www.iclaurenzateano.edu.it/>



IL FOGLIO RISPOSTE

Nel *form* delle risposte, il concorrente potrà svolgere i quesiti nell'ordine che preferisce. Ogni risposta potrà essere modificata tutte le volte che si desidera. È consigliabile verificare attentamente che non compaiano segnalazioni di errore (in rosso sotto la risposta) prima di procedere ulteriormente.

Oltre al numero di quesiti che ha risposto, sarà visibile:

1. Un timer, normalmente di colore verde, visualizza il tempo residuo entro il quale inviare le risposte.
2. Il pulsante “**Salva e continua**” che memorizza le risposte visualizzate in quel momento. È consigliabile utilizzarlo più volte durante la gara per evitare di perderle nel caso di problemi tecnici
3. Il pulsante “**Consegna finale**” per inviare le risposte e terminare la gara.

TEMPO e QUESITI

Il tempo massimo a disposizione per la “Consegna finale” è **60 minuti** per la categoria C1 e **90 minuti** per la categoria C2. Quando rimarranno 10 minuti al termine, il timer sarà visualizzato in rosso.

TERMINE DELLA GARA

La gara termina in due casi: quando viene selezionato il pulsante “**Consegna finale**” oppure quando il tempo è scaduto (in questo caso saranno prese in considerazione le risposte presenti all'ultimo salvataggio). Per evitare di terminare la gara premendo il pulsante accidentalmente, ai concorrenti verrà chiesta una conferma dopo la quale avranno due opzioni: “**Conferma e termina la gara**” oppure “**Ritorna alla gara**”. Nel primo caso (“Conferma e termina la gara”) la gara si considera terminata; nel secondo caso (“Ritorna alla gara”), la competizione continua.

CALCOLO DEL PUNTEGGIO E CLASSIFICA LOCALE

I criteri usati per stilare la classifica sono, nell'ordine:

1. il numero di quesiti risolti correttamente;
2. in caso di parità, il punteggio più alto calcolato sommando i punteggi dei quesiti svolti correttamente (il punteggio di un quesito corrisponde al suo numero, ad es. quesito 5 = 5 punti);
3. in caso di ulteriore parità, il minor tempo impiegato;
4. in caso di parità anche di tempo di consegna, si classifica il concorrente più giovane.

La classifica di ciascuna sede sarà pubblicata a cura del Responsabile locale provinciale che darà ai concorrenti le relative informazioni. Per quanto riguarda l'ammissione alle Semifinali, a ciascun **Responsabile di sede scolastica** sarà comunicato il numero degli ammessi (compatibilmente con il vincolo di capienza massima).

Si ringraziano le docenti di matematica che stanno incoraggiando e preparando gli studenti a partecipare a questa interessante iniziativa di promozione delle eccellenze.

Il Dirigente Scolastico
ing. Fiorella Musella
Firmato digitalmente ai sensi del
C AD e normativa connessa

